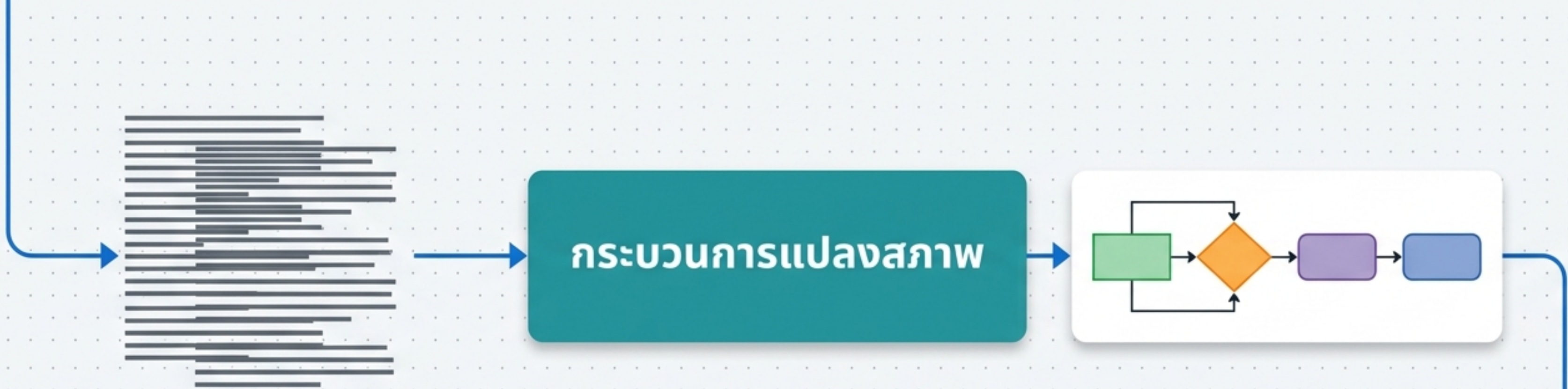


START

คู่มือภาพ: การเขียน Flowchart

เปลี่ยนตัวอักษรที่อธิบายยาก ให้เป็นแผนภาพที่ดูง่ายและเป็นระบบ

จัดทำโดย ลักษิกา ปรีดาวัลย์



ข้อความแบบเดิม

- ✗ อ่านยากต้องตีความยาวๆ
- ✗ ขาดภาษากลางในการสื่อสาร
- ✗ มองไม่เห็นขอบเขตของงาน

ผังงานภาพ

- ✓ เห็นภาพรวมตั้งแต่ต้นจนจบ
- ✓ สื่อสารเป็น ภาษากลาง ที่เข้าใจตรงกัน
- ✓ ตรวจสอบข้อผิดพลาดได้ก่อนลงมือทำ

จุดขอบเขต



เริ่มต้นและสิ้นสุด (Terminator):
ใช้แทนจุดเริ่มต้น (Start) และจุด
สิ้นสุด (End) ของการทำงาน

การกระทำ



ปฏิบัติงาน (Process): ใช้แทนการ
ปฏิบัติงานหรือการคำนวณข้อมูล



รับข้อมูล (Input/Output):
ใช้แทนการนำเข้าหรือแสดงผลข้อมูล
โดยไม่ระบุชนิดอุปกรณ์

ตรรกะ



การตัดสินใจ (Decision):
ใช้แทนการตัดสินใจหรือตรวจสอบ
เงื่อนไข (มีทางออกอย่างน้อย 2
ทาง คือ ใช่/ไม่ใช่)

ตัวเชื่อมประสาน



ลูกศร (Flow Line): แสดงทิศทาง

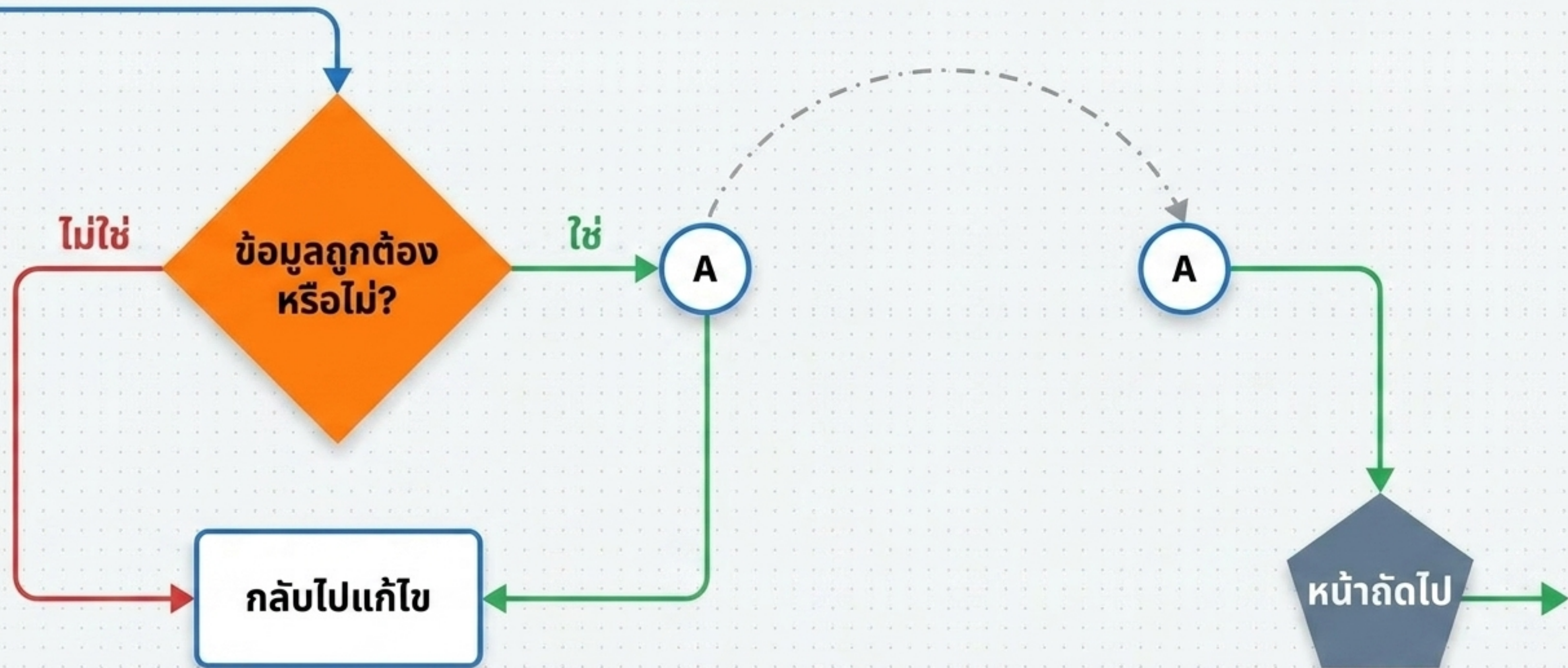


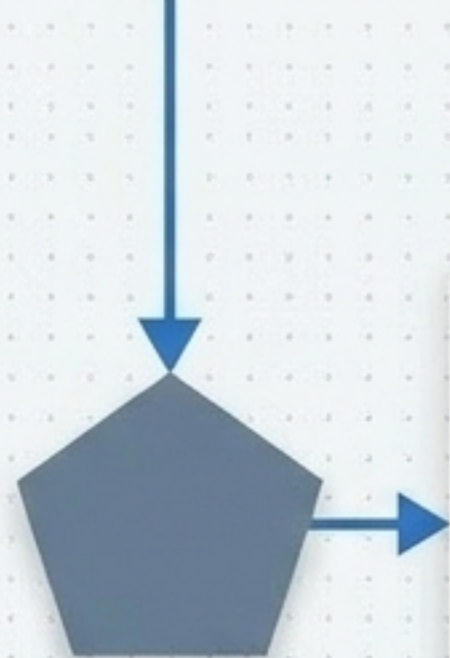
จุดเชื่อม (On-page Connector):
จุดเชื่อมหน้าเดียวกัน



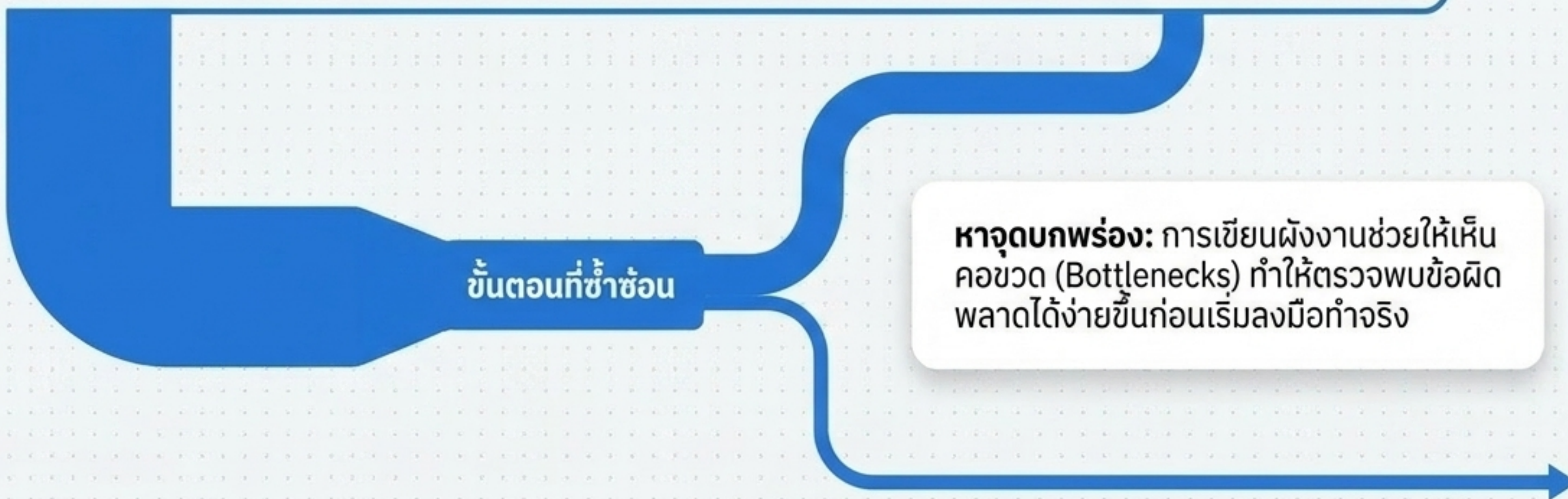
จุดเชื่อม (Off-page Connector):
จุดเชื่อมผังงานหน้าต่างกัน

การทำงานของตรรกะและจุดเชื่อมต่อ





ไม่มีข้อกำหนดตายตัวในการใช้คำสั่ง ให้สังเกตจากลูกศรแสดงทิศทางการไหลของข้อมูลเป็นหลัก



หาจุดบกพร่อง: การเขียนผังงานช่วยให้เห็นคอขวด (Bottlenecks) ทำให้ตรวจพบข้อผิดพลาดได้ง่ายขึ้นก่อนเริ่มลงมือทำจริง

ระบบนิเวศแห่งประสิทธิภาพ



Flowchart ไม่ใช่แค่การวาดรูป
แต่คือรากฐานสำคัญของการสื่อสาร
และออกแบบระบบที่มีมาตรฐาน

[สิ้นสุดการทำงาน / END]

สรุปความรู้จาก KM สำนักงานโครงการอันเนื่องมาจากพระราชดำริ ประจำปีการศึกษา 2568 (วันที่ 20 ก.พ. 2569)
บรรยายโดย: ผู้ช่วยศาสตราจารย์ธัญญพัทธ์ วัฒนจิรพันธ์ (รักษาการแทน ผู้อำนวยการสำนักงานประกันคุณภาพ)
System Ref: Zoom Application | Meeting ID: 885 6850 3342 | Passcode: 250560